

Комитет Администрации Красногорского района
Алтайского края по образованию

Приказ

06.03.2024

№48

с. Красногорское

О проведении квест - игры «Войны священные страницы» среди учащихся 9-11 классов образовательных организаций Красногорского района

С целью развития интереса к истории Великой Отечественной войны и активизации познавательной деятельности учащихся в изучении вопросов военной истории, воспитания у школьников чувства патриотизма
п р и к а з ы в а ю:

1. Провести 26 марта 2024 года квест-игру «Войны священные страницы» среди учащихся 9-11 классов образовательных организаций Красногорского района.

2. Утвердить Положение о квест-игре (приложение).

3. Контроль за исполнением данного приказа возложить на Рожнову Т.К., главного специалиста комитета Администрации Красногорского района по образованию.

Председатель комитета
по образованию



О.Л.Гусева

Положение

О проведении квест-игры «Войны священные страницы» по документальному фильму «Великая война»

1. Общие положения:

1.1 Настоящее положение определяет правила, порядок и условия проведения квеста. Порядок награждения победителей.

1.2 К участию в квесте приглашаются учащиеся 9-11 классов

1.4 Квест проводится по инициативе методического объединения учителей истории и обществознания школ Красногорского района.

1.5 Дата проведения квеста 26 марта 2024 года, в 10 часов

1.6 Место проведения квеста- МБОУ «Красногорская СОШ»

2. Цели и задачи квеста

2.1 Освещение истории Отечества среди учащихся, в частности военной истории, через проведение квеста.

Задачи квеста:

1. Активизация познавательной деятельности и повышение мотивации к изучению предметов гуманитарного цикла.

2. Развитие интереса к истории Великой Отечественной войны среди школьников, воспитание у подрастающего поколения патриотизма.

3. Выявление и поощрение талантливых учащихся.

3. Структура и содержание квеста

3.1 В КВЕСТЕ 10 станций

№/П	Название станции	Ответственные
1	Разведка	Бакалова Татьяна Николаевна
2	Минное поле	Эбель Игорь Александрович
3	Нейтральная территория	Панин Иван Александрович
4	Шифровка	Тупикин Владимир Александрович
5	Дорога к Победе	Осовская Лариса Анатольевна
6	Привал	Баландина Татьяна Николаевна

7	Фронтальной тыл	Дайбова Елена Геннадьевна
8	Герои	Попова Нина Юльевна
9	Победа: нам жить и помнить	Манохина Любовь Николаевна
10	Синквейн на тему: «Победа»	Рыбакова Анна Викторовна

3.2 В КВЕСТЕ принимают участие команды, состоящие из учащихся 8-11

ПРАВИЛА КВЕСТ-ИГРЫ.

3.3 Основные принципы, используемые в КВЕСТ-игре.

- Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участник игры в результате решения задания получил балл
- Команда—объединение нескольких участников. Каждая команда имеет свое название.
- Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед Организатором.
- Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень.
- Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей Квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Квест-игры. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квест- игры Организатором.

3.4 Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены станции.

3.5 На старте все команды одновременно получают карту-схему движения по маршруту, который должна будет пройти команда.

3.6 На выполнение задания у игроков есть не более 10 минут. Ведущий на станции строго следит за временем. После того как время вышло, ведущий проставляет баллы в маршрутном листе. На игровой точке команде необходимо, прослушав определенную информацию по теме игры, выполнить определенные задания

3.7 Процесс повторяется до тех пор, пока команда не придет к финишу: не выполнит все задания.

3.8 Финишное время фиксируется после того, как команда сдаст путевой лист организатору.

3.9 Победителями Квест-игры становятся команды, которые наберут наибольшее количество баллов, выполнят все предложенные задания.

4. НАГРАЖДЕНИЕ.

4.1 Участники Квест-игры награждаются грамотами. (Один победитель, два призёра, будут отмечены лучшие игроки на станциях)

5. Оргкомитет квеста

Осовская Лариса Анатольевна- учитель истории и обществознания филиала МБОУ «Красногорская СОШ» Таловская ООШ:

Дайбова Елена Геннадьевна- учитель обществознания МБОУ «Красногорская СОШ»;

Тупикин Владимир Александрович- учитель истории и обществознания МБОУ «Красногорская СОШ»;

Бакалова Татьяна Николаевна- учитель истории МБОУ «Красногорская СОШ»;

Панин Иван Александрович- учитель истории и обществознания МБОУ «Красногорская СОШ».

6.Жюри Квеста

Председатель жюри: ОсовскаяЛ А- учитель истории и обществознания филиала МБОУ «Красногорская СОШ» Таловская ООШ;

Рожнова ТК, главный специалист комитета по образованию;

Дайбова ЕГ- учитель обществознания МБОУ «Красногорская СОШ»;

Тупикин В А- учитель истории и обществознания МБОУ «Красногорская СОШ»;

БаладинаТН- учитель истории и обществознания МБОУ «Усть-Ишинская СОШ им. Б.Головина».